



SENIOR SQUASH CSAPATBAJNOKSÁG VERSENYSZABÁLYZATA

A +35 és +45 korosztály részére, a 2017-2018. évi szezonra

A verseny célja:

Játéklehetőség biztosítása a szenior korú, ám még versenyezni akaró játékosok részére. Senior versenyek rendszeresebbé tétele, és a régi versenyek hangulatának megidézése.

Csapatnevezés:

Nevezhet minden olyan közösség, amely egy minimum négy (+35), illetve minimum három (+45) főből álló csapatot ki tud állítani minden fordulóra. Nem kötelező, hogy a csapat tagjai bejegyzett egyesületnél igazolt játékosok legyenek. Mindazok, akik úgy döntenek, hogy csapatot alkotnak, választanak egy nevet, és ha elfogadják a versenyszabályzatot, indulhatnak.

- Bejegyzett egyesület nevét csak az a csapat veheti fel, ahol minden nevezett játékos az egyesület tagja és játékeddéllyel rendelkezik. Azok a nevezők, akik ennek a kitételnek nem felelnek meg, egyéb fantázianevet kell, hogy válasszanak.
- A versenyre nevezhetnek mindazok, akik az adott forduló lebonyolításának napján már betöltötték 35., illetve 45. életévüket. Minden csapat tetszőleges számú külföldi játékost indíthat, a játékosok száma nincs korlátozva.
- A csapat játékosainak nevét a csapat nevezésekor kell leadni. A nevezés jelölhet olyan játékost is, aki a nevezés leadásakor még nem töltötte be a 35., illetve 45. életévét, de a szezon közben eléri a korhatárt. Az ilyen játékos csak akkor léphet pályára, ha életkora erre már feljogosítja. A csapatoknak a játékosokat a nevezéskor erőssorrendben kell megnevezniük. A sorrendet minden csapat saját maga határozza meg, ügyelve arra, hogy a sorrend a tényleges játéktudást tükrözze. A megadott sorrendnek nem kell a senior ranglistával összhangban lennie.
- A nevezések után a verseny szervezői összeülnek és közösen elbírálják, hogy a leadott erőssorrendek elfogadhatóak-e. Amennyiben valamelyik csapat kifogásolható sorrendet állított fel, ez a megbeszélés jogosult ezen változtatni. A döntéseket többségi véleménnyel kell kialakítani. Az itt meghozott döntések minden csapatra kötelező érvényűek!

- A versenysorozaton vegyes csapatok is indulhatnak.
- Szezon közben igazolható az a játékos, aki adott szezonban még nem játszott másik senior csapatban.
- NEM TILTOTT, de nem ajánlatos mindkét korosztályban nevezni egy-egy játékost. Mivel a mérkőzések egy időben egy (esetleg két különböző) helyszínen kerülnek megrendezésre, elkerülhetetlen, hogy ütközés legyen. A verseny lebonyolíthatósága érdekében erre biztosan nem tudunk tekintettel lenni!

Nevezési határidő:

- Nevezni 2017. október 20-ig lehet, melyet a verseny szervezőihez írásban kell eljuttatni a Szövetség irodájába squashiroda@squas.hu címre. A nevezés csak a nevezési díj befizetésével együtt érvényes.
- A nevezésnek tartalmaznia kell a csapat pontos nevét, a csapat játékosainak nevét erőssorrendben, a kapitány nevét és elérhetőségeit. (Amennyiben olyan játékost is neveztek, aki szezon közben éri el a korhatárt, születési dátumot is jelölni kell.)

Nevezési díj:

- Megegyezés szerint csapatonként 10.000.- forint, mely a Szövetségbe kerül befizetésre. (Érvényes versenyengedéllyel nem rendelkező játékosok után a nevezési díj mértéke 1.000.- forint/fő mértékben emelkedik.) A szövetség a nevezési díjakból adja a díjakat és szervezi a versenyt.
- A nevezési díjon felül **+35 csapatok 8.000,-** forint (2 forduló * 4.000.-); illetve **+45 csapatok 6.000.-** forint (2 forduló * 3.000.-) pályadíjat fizetnek, melyet a nevezési díjjal együtt kell befizetni.
- A nevezési díjon felül minden csapatnak be kell fizetnie 20.000.- forint távolmaradási kauciót. Az a csapat, amelyik mindkét fordulón megjelenik, és ki tud állni, a verseny végén ezt a kauciót visszakapja. Az a csapat, amelyik valamelyik fordulón nem jelenik meg és ennek értelmében ki sem tud állni, ezt az összeget elvesztette. Az így megmaradó összeget senior versenyek szervezésére és támogatására fogjuk fordítani.

A fordulók időpontjai:

A fordulók időpontjait a MF(S)SZ által közreadott versenynaptár is tartalmazza. A fordulók időpontjai: (a nevezők létszámától függően egy vagy kétfordulós.) **Első forduló:** 2017. november 11., **Második forduló:** 2018. február 17., a helyszínek az indulók ismeretében lesz kijelölve.

A verseny lebonyolítása:

A versenyre benevezett csapatok számának függvényében két forduló alatt körmérkőzésben mérik össze erejüket, minden csapat egy (esetleg két) ízben mérkőzik meg minden csapattal. Az így megszerzett pontok alapján alakul ki a csapatok sorrendje.

A játékosok nevezése egy-egy fordulóra:

- A csapatbajnoki fordulóra (+35) minimum három, maximum hét; illetve (+45) minimum kettő, maximum hat játékost lehet benevezni.

- A nevezési lapot a csapat első mérkőzése előtt legalább tíz perccel kell átadni a versenyt felügyelő játékosnak.
- Minden csapat a nevezéskor leadott sorrend szerint nevezheti és léptetheti pályára a játékosait. Adott fordulóra a nevezési listán szereplő játékosok sorrendjét úgy kell tartani, hogy a legjobb játékos kerül az egyes helyre és a többiek sorrendben követik. A nevezési lapon fel kell tüntetni:
 - a játékosok nevét az erőssorrendnek megfelelően
 - a csapatkapitányt meg kell jelölni
 - az adott fordulóban nem szerepelhet az a csapat, amelyik a megadott időpontig nem adta le a nevezési lapot, minimum kettő fővel nem tud kiállni

A játékosok nevezése egy-egy mérkőzésre:

- Egy csapat egy mérkőzésre minimum kettő, maximum négy; illetve minimum kettő, maximum három játékost nevezhet erőssorrendben.
- Ha egy csapat nem tud teljes létszámban felállni, úgy a csonka csapatot erőssorrendben 1-től kell beírni a jegyzőkönyvbe.
- Ha valamely csapat egy olyan játékosa nem jelenik meg, akinek neve szerepel a jegyzőkönyvben, akkor az adott csapat a mérkőzést – a már lejátszott egyéni találkozók eredményétől függetlenül - 4:0 arányban elveszti, és mínusz 24; illetve - 3:0 arányban elveszti, és mínusz 18 pontot kap. (Ez abban az esetben értendő, ha a csapat egy adott mérkőzésre felvezeti a jegyzőkönyvbe egy játékost, de az nem jelenik meg. Ilyen esetben érdemesebb csak három játékost nevezni.)
- A mérkőzés jegyzőkönyvét az első játék előtt ki kell tölteni.
- A jegyzőkönyvben csak az adott fordulóra benevezett játékosok szerepelhetnek az erőssorrendnek megfelelően.
- A mérkőzés jegyzőkönyvét az elől álló csapat kapitányának kell vezetnie és a mérkőzés végén a szervezőknek kell leadnia.
- A jegyzőkönyvet mindkét kapitánynak és a szervezőnek is alá kell írnia.
- Nem szerepelhet az a játékos, aki az adott időre nincs játékra kész állapotban. A mérkőzést a vétlen játékos nyeri 3:0 arányban és maximális pontot kap érte.

Általános szabályok:

Egy-egy mérkőzésen a találkozók sorrendje: 4-3-1-2; illetve: 3-1-2. Ettől eltérni csak mindkét érdekelt csapat hozzájárulásával lehet. Egy találkozó 3 nyert játszmaig, egy játszma 11 pontig tart.

A fordulók lejátszására kijelölt időponttól csak az összes csapat jóváhagyásával lehet eltérni.

A mérkőzések levezetésére mindkét csapat két-két játékost jelöli ki. Ha a pártosság veszélye fennáll, akkor egy harmadik csapatból kérhetnek fel játékvezetésre egy mindkét fél által elfogadott játékostársat.

Ha egy mérkőzésen azonos egyéni győzelmet szereznek a csapatok, úgy a megnyert játszmák illetve a megszerzett pontok döntik el a győzelmet.

Amennyiben így is azonososság áll fenn, akkor az 1. játékosok egymás ellen elért eredménye dönti el a győzelmet.

A csapatverseny pontozása:

Az egyéni mérkőzéseken minden megnyert játszmáért 2, a mérkőzés megnyeréséért 4 pont jár. A csapatgyőzelemért 10 pontot kap a győztes.

Egy egyéni mérkőzés vesztese minden megnyert játszmáért 2-2 pontot kap.

Ha valamelyik csapat nem tud legalább kettő játékost kiállítani, úgy az adott mérkőzést 4:0, illetve 3:0 arányban elveszti. Ebben az esetben minden egyes le nem játszott játszmáért mínusz 2 pontot kap. Tehát egy le nem játszott mérkőzésért a meg nem jelenő csapat mínusz 24, illetve 18 pontot kap.

Ha egyszerre két olyan csapat nem jelenik meg, akik adott fordulóban egymás ellen is játszanának, mindkét csapat megkapja a mínusz 24, illetve 18 pontot.

Az a csapat, amelyiknek az ellenfele nem jelenik meg, játék nélkül megszerzi a győzelmet és a maximális 50, illetve 40 pontot kapja meg. (Ez természetesen a két meg nem jelent esetében nem áll!)

A helyezések sorrendjét az így megszerzett pontszámok határozzák meg. Azonos pontszám esetén az egymás ellen elért eredmény dönt. Többes holtverseny esetén, ha az egymás elleni eredmények alapján nem lehet sorrendet kialakítani, akkor a csapatok összteljesítménye alapján sorolunk. A sorrendet az összes csapatgyőzelmek, majd összes megnyert meccsek, majd összes megnyert játszmák, majd összes megnyert pontok alapján állapítjuk meg. A számolásnál az első döntő variációig sorolunk.

A verseny során lejátszott mérkőzések eredményei nem számítanak bele az egyéni ranglista pontozásába!

A verseny díjazása:

A verseny első három helyezettje serleget, érmet és oklevelet kap. A további összes induló csapat oklevelet vehet át.

Költségek:

A fordulókön való részvétel (utazás, étkezés, szállás) a csapatokat terheli.

Egyebek:

Az itt szabályozott kérdésekben csak minden csapat egyetértése mellett lehet eltérni. Már egyetlen csapatnak is vétó joga van. Változtatás esetén a közös akaratot minden csapatkapitány írásban juttatja el a szervezőknek. Ha valamelyik csapattól nem érkezik írásos jóváhagyás, vagy nemleges szavazatot ad le, akkor a kiírástól eltérni nem lehet. Az itt nem szabályozott kérdésekben a MF(S)Sz szabályai az irányadók

Budapest, 2017. szeptember 15.