

A Magyar Fallabda (Squash) Szövetség Általános Egyéni Versenyszabályzata a 2026-2027 szezonban

Tartalom

I. Versenyen való részvétel.....	1
II. Versenykiírás.....	3
III. Nevezés.....	4
IV. Sorsolás és időrend.....	4
V. A fegyelmezés.....	7
VI. Bíraskodás.....	7
VII. Lebonyolítás és a Lebonyolító helyszín / klub /egyesület jogai, feladatai, kötelessége	8

Az egyedi **Versenykiírásban** foglaltak **prioritást élveznek**. Az abban nem szabályozott kérdésekben az Általános Egyéni Versenyszabályzat az irányadó.

Szövetségi versenyek rendezője a Szövetség, Lebonyolítója az a klub, egyesület, helyszín, ahol az esemény lezajlik.

I. Versenyen való részvétel

1. A Magyar Fallabda (Squash) Szövetség (továbbiakban Szövetség) aktuális versenynaptárában szereplő online elérhető, nyitott egyéni versenyeken mindenki részt vehet, aki az adott verseny kiírásában írtaknak eleget tesz és azt magára nézve kötelezően elfogadja. A versenyekre a nevezés a versenyt megelőzően történik, az alábbi online felületen:
<https://verseny.squash.hu/tournaments>
2. Új belépőknek, D kategóriás, szövetségi amatőr és fejlődő junior kategóriás versenyeken résztvevőknek ajánlott a versenyen való részvétel előtt az ingyenesen, online elérhető WSF által közzétett hivatalos [versenyzői és bírói modul](#) (WSO 0) tanulmányozása.

Előkészítés alatt: minden játékosoknak kötelező szabályismereti kérdőív/oktató

anyag megválaszolása, mely regisztrációt követően kiküldésre kerül, valamint annak visszaigazolása szükséges, hogy elvégezte.

A [squash szabályai magyar nyelven ezen a linken](#) érhető el a Szövetség honlapján.

3. A Masters (35 év feletti) versenyekre, Junior Fejlődő (19 év alatti) versenyekre és Szövetségi Amatőr sorozat versenyekre (életkortól függetlenül) **nem kötelező** az egyesületi tagság, az érvényes sportorvosi igazolás és érvényes versenyengedély, azonban edzéseinek helyszínén működő egyesület megadása kötelező.

A Junior ranglistás és Felnőtt ranglistás versenyeken való részvétel versenyzői státuszt jelent, **feltétel** az egyesületi tagság, az érvényes versenyengedély és 12 hónapnál nem régebbi (16 év alattiaknál a 6 hónapnál nem régebbi) sportorvosi engedély. Versenyengedély státusz lekérdezhető az [OSEI oldalán](#).

4. A nevezési díjak mértéke a 2026-27 szezonban

Kizárólag online fizetés a Versenynaptáron keresztül!

- Egyéni versenynevezési díj **19 év feletti felnőtteknek:**
(*Felnőtt ranglista verseny, Masters*)

1 kategóriában:	9.400.- Ft
2 kategóriában, ha egy napon van a verseny:	16.700.- Ft
2 kategóriában, ha két külön napon van a verseny:	18.800.- Ft

- Egyéni versenynevezési díj **junioroknak (19 év alatt):**
(*Felnőtt ranglista verseny, Junior*)

1 kategóriában:	6.300.- Ft
2 kategóriában, ha egy napon van a verseny:	9.400.- Ft
2 kategóriában, ha két külön napon van a verseny:	12.600.- Ft

5. Visszalépés:

A nevezés a nevezési határidő lejártáig az online versenyrendszerben visszavonható. A visszalépés kizárólag akkor tekinthető érvényesnek, ha a versenyző a visszalépésről a Versenykiírásban megadott e-mail-címre is értesítést küld.

A nevezési határidő lejártát követően a Versenykiírásban meghatározott visszalépési határidőig – egyéb rendelkezés hiányában a versenyt megelőző kedd éjfélig – indoklás nélkül lehet visszalépni, a Versenykiírásban megadott e-mail-címre küldött levéllel.

A visszalépési határidőt követően a távolmaradás orvosi igazolással igazolható. Az orvosi igazolást a Versenykiírásban megadott e-mail-címre kell megküldeni haladéktalanul, de legkésőbb a verseny kezdetét követő 72 órán belül.

Határidőn túli, igazolatlan visszalépés vagy meg nem jelenés esetén a versenyző eredménye 0 pont, amely beleszámít a ranglistaszámítás során figyelembe vett 24 hónap 10 legjobb eredményébe.

6. A nevezési díj visszatérítése visszalépés esetén:

Nevezési határidőn belüli online visszalépés esetén, amennyiben a visszalépésről e-mail is érkezik, a nevezési díj 100%-a kerül visszatérítésre;

Nevezési határidő lejártá után, de a visszalépési határidőig történő visszalépés esetén, e-mailben történő bejelentés alapján, a nevezési díj 70%-a kerül visszatérítésre;

A visszalépési határidőt követő távolmaradás esetén, e-mailben megküldött orvosi igazolás alapján, amennyiben az a verseny kezdetét követő 72 órán belül beérkezik, a nevezési díj 50%-a kerül visszatérítésre;

Igazolás nélküli távolmaradás esetén a nevezési díj nem kerül visszatérítésre.

A visszatérítés az e-mail beérkezését és iktatását, orvosi igazoláshoz kötött visszatérítés esetén az igazolás elfogadását követő 2 munkanapon belül történik a nevezési díjat befizető részére.

7. Várakozási idő:

A versenyre a kiírt időpontok az érvényesek, a mérkőzést az adott versenykiírás szerint legfeljebb 10 percen belül el kell kezdeni (későbbi kezdés csak a rendező vagy Lebonyolító okán történhet).

8. Csapatbajnokságra a Szövetség Csapatbajnoki (CSB) Szabályzata érvényes.

9. Minden résztvevő (versenyző, edző, néző) saját felelősségre vesz részt a szövetségi eseményeken.

II. Versenykiírás

1. A verseny Lebonyolítója (egyesület/klub, ahol a verseny megrendezésre kerül) köteles az esemény előtt legalább 14 nappal a verseny kiírását elkészíteni, és a Szövetségnek e-mailen elküldeni. Ezt követően a Szövetség publikálja a verseny.squash.hu oldalon az esemény neve alatt.

2. A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

a. a verseny nevét

- b. a verseny célját
- c. a verseny időpontját és helyét
- d. a nevezési határidőt
- e. a sorsolás helyét és időpontját
- f. a megrendezésre kerülő versenyszámokat
- g. a lebonyolítás formáját
- h. a nevezési díjak összegét
- i. a versenybírószám összetételét
- j. a versenyt levezető bírót (továbbiakban helyi versenybíró) személyét
- k. a kiemelés rendjét
- l. a versenyen használt labda típusát
- m. a díjazást

III. Nevezés

1. A hivatalos egyéni szövetségi versenyekre (Junior, Felnőtt, Masters) nevezni online, a Versenykiírásban meghatározott nevezési határidő végéig a verseny.squash.hu oldalon a [Versenynaptár](#) menüpontban lehet. Csapatversenyek, Nemzetközi versenyek, Diákolimpia, Amatőr szövetségi versenyek és Fejlődő Junior versenyek nevezése az adott kiírás szerint történik, ezt a Versenykiírás egyértelműen tartalmazza. **Érvényes nevezésnek az tekinthető, ha a versenyző a megadott weboldalon a hivatalos szoftver segítségével jelentkezett a versenyre, a nevezési díjat megfizette és így a neve szerepel a játékosok között.** Ha kiírás szerint emailben történik a nevezés, a beérkezésről és a befogadásról visszaigazoló email-t kapott. A honlapon nem megjelenő, illetve a vissza nem igazolt e-mailben leadott nevezések érvénytelennek tekintendők!
2. A nevezési határidő lejártá után nevezni, és nevezést elfogadni csak a nevező igazolható hibája esetén lehet a nevezési díj megfizetésével a nevezési határidőt követő reggel 9.00 óráig.
3. Visszalépés ezen szabályzat I/5. pontja szerint.
4. A nevezés a versenyre a játékvezetési kötelezettséget is tartalmazza.

IV. Sorsolás és időrend

1. A sorsolást a Szövetség végzi online versenyrendezési és ranglista programjával, egyedi versenyeknél a Versenykiírás szerinti módon.
2. A sorsolást a verseny kezdete előtt legalább 48 órával kell megtartani.

3. A kiemelések rendje

Amennyiben az adott versenykiírás másképp nem rendelkezik:

- a. 32-es tábla esetén 8 kiemelt, az első kettő erőkiegyenlítőssel, a 3-4, és az 5-8 helyek sorsolással alábbiak szerint:
(1; 5-8; 5-8; 3-4 / 3-4; 5-8; 5-8; 2)
- b. 16-os tábla esetén 4 kiemelt, az első kettő erőkiegyenlítőssel, a 3-4 helyek sorsolással alábbiak szerint:
(1; 3-4 / 3-4; 2)
- c. 8-as tábla esetén 2 kiemelt, az első kettő erőkiegyenlítőssel (1 / 2)
- d. Csoportmérkőzések esetén a játékosokat erősorrendben kell a csoportokban elosztani. Az erősorrend kiosztása a WSF és ESF rendszernek megfelelően „kígyóvonalon” történik.

Példa: Három csoport esetén az első kiemelt A, a második B, a harmadik C csoportba kerül, majd ez a sorrend visszafelé folytatódik. Negyedik kiemelt C, ötödik, B, hatodik A csoportba kerül és a sorrend ismét visszafelé folytatódik. Hetedik kiemelt A, nyolcadik B, kilencedik C csoportba kerül, és a sorrend visszafelé folytatódik...

- e. Abban az esetben, ha a nevezők száma kevesebb, mint amennyi hely a táblán van, az előnyerő (bye) helyek kiosztása a kiemelések erősorrendjében történik, azonos kiemelés esetén sorsolással.
- f. Masters kategóriában az új belépő játékosok kiemelését az első szezonban az adott verseny helyi versenybírója, a Szövetség versenybírója és a Szövetség főtitkára határozza meg az aktuális ESF Masters ranglista, az aktuális hazai Felnőtt ranglista és korábbi eredmények figyelembevételével. A szabályzás a kiemelt játékosokat védi, célja, hogy egy erős játékos ne kerülhessen össze az első körben a többi kiemelt játékosal.
- g. Junior kategóriákban a kiemelés a hazai ranglista alapján történik. Amennyiben egy játékos nem indul hazai versenyeken külföldi tartózkodás okán, a Junior Szövetségi Kapitánynak joga van az adott verseny előtt, a nevezési határidő lezárta után a kiemelés rendjébe beleszólni, amit a verseny helyi versenybírójával, a Szövetség versenybírójával és a Szövetség főtitkárával egyeztet. A szabályzás a kiemelt játékosokat védi, célja, hogy egy erős játékos ne kerülhessen össze az első körben a többi kiemelt játékosal.
- h. Felnőtt kategóriákban a kiemelés a hazai ranglistának megfelelően történik. Amennyiben egy játékos nem indul hazai versenyeken külföldi tartózkodás okán, a Felnőtt Szövetségi Kapitánynak joga van az adott verseny előtt, a nevezési határidő lezárta után a kiemelés rendjébe beleszólni, amit a verseny helyi versenybírójával, a Szövetség versenybírójával és a Szövetség főtitkárával egyeztet. A szabályzás a kiemelt játékosokat védi, célja, hogy egy erős játékos ne kerülhessen össze az első körben a többi kiemelt játékosal.
- i. A kiemelés különleges esetei:
A Szövetségi Kapitányoknak és a Szövetség Elnökségének közös megegyezéssel lehetősége van figyelembe venni a nevezett játékos külföldi

teljesítményeit különösen akkor, ha nevezett játékos hazai versenyeken nem tud indulni igazoltan hosszabb külföldi tartózkodása (tanulás, munka) okán.

A Szövetségi Kapitányoknak és a Szövetség Elnökségének közös megegyezéssel lehetősége van figyelembe venni inaktív, nevezett játékos korábbi hazai és/vagy külföldi teljesítményeit.

4. Szabadkártya (Wild Card)

Amennyiben az egyes versenykiírás másképp nem rendelkezik:

- a. 32-es tábla esetén 2 szabadkártya adható
- b. 16-os tábla esetén 1 szabadkártya adható
- c. 8-as tábla esetén 1 szabadkártya adható.

A szabadkártyák kihasználásáról a Szövetségnek van joga dönteni, ezt a verseny kiírásában rögzíteni kell.

5. Visszalépés szabályozása kiemelték esetén

Amennyiben az 1. vagy 2. kiemelt játékos lép vissza, úgy a 3. kiemelt játékost kell a helyére besorolni. A 3. kiemelt helyére az 5. helyen sorolt játékos kerül, az 5. kiemelt helyére a 9. helyen sorolt kerül, a 9. kiemelt helyére a 17. helyen sorolt játékos kerül.

3-4 kiemelt visszalépésekor az 5. kerül a helyére, 5-8 kiemelt visszalépésekor a 9. kerül a helyére, 9-16 kiemelt visszalépésekor a 17. kerül a helyére.

Ez a szabály abban az esetben él, ha a visszalépés legalább 72 órával a verseny kezdete előtt írásban történt a Versenykiírás szerinti email címre küldött levéllel. Amennyiben egy kiemelt játékos a verseny kezdete előtti 72 órán belül lép vissza, ellenfele játék nélkül nyer, és lép tovább a verseny következő szakaszába.

6. Időrendet az esemény versenybírója készíti el a Lebonyolító klub adottságait és a nevezők számát figyelembe véve. Az időrendnek biztosítani kell a megfelelő pihenőidőt minden játékosnak két mérkőzés között.
7. Mind az időrendet, mind a sorsolást úgy kell elkészíteni, hogy legalább kettő, legfeljebb öt mérkőzést biztosítson minden játékos részére egynapos verseny esetén.
8. A versenyek bonyolításánál két mérkőzés kezdőidőpontja között legalább 120 percet kell a játékosok részére biztosítani „A” kategóriás versenyeknél, minden más versenynél legalább 60 percet. Amennyiben a játékos (Junior, Masters) egy napon két kategóriában nevezett, pihenőideje rövidülhet. Helyszíni időrend alakítása az érintett játékosok és a verseny helyi versenybírójának együttes hozzájárulásával.

V. A fegyelmezés

1. Aki a versenyre benevezett, de már a legelső mérkőzésén nem jelenik meg visszalépése I/5 szerint kezelendő.
Amennyiben egy játékos a verseny során sérülés, vagy rosszullét miatt nem tudja folytatni a versenyt és ez a sérülés vagy rosszullét a mérkőzés közben következik be, akkor ezt a bírói jelentésnek tartalmaznia kell. Ebben az esetben a játékos a megkezdett mérkőzést elveszíti, a további mérkőzései törlésre kerülnek. A mérkőzés közben megnyert szettek nem kerülnek törlésre, tehát ha egy versenyző 2:0-ás vezetés birtokában sérül le, 2:3 arányban veszíti el a mérkőzést. Versenyeredménye az addig elért eredménye alapján lesz végleges.
2. Aki a versenyt önkéntesen fejezi be, versenybírói engedély nélkül távozik, annak a már lejátszott mérkőzései is törlésre kerülnek és azonos eljárás alá esik, mint a meg nem jelenő játékos. A bírói jelentésnek ezt tartalmaznia kell.
3. Ha egy mérkőzést valamelyik fél hibájából nem lehet megkezdeni a kiírt időpontot követő legfeljebb 10 percen belül annak ellenére, hogy mindketten a helyszínen vannak, a mérkőzést a vétlen fél nyeri 3:0 arányban.
4. A pályán való nem megfelelő magatartásért (pl. káromkodás, az ellenfél vagy szurkolóinak becsmérlése, az ellenfél testi épségének veszélyeztetése stb.) a játék alatt a levezető bíró, súlyosabb fegyelmezetlenség esetén a helyi versenybíró fegyelmez. Kép- és hangfelvétel készülhet az incidensről a fegyelmezett játékos beleegyezése nélkül is, ami egy esetleges szövetségi fegyelmi eljárás során bizonyítékként használható.
5. Azon játékosok, akik versenyben vannak, tartózkodniuk kell a szesz tartalmú italok és ételek fogyasztásától. Ennek betartatása a Lebonyolító feladata és kötelessége. Kép- és hangfelvétel készülhet a szabály megszegéséről a vétkes játékos beleegyezése nélkül is, ami egy esetleges szövetségi fegyelmi eljárás során bizonyítékként használható. Azon résztvevőre a szesz fogyasztásának tilalma nem vonatkozik, aki már nincs versenyben és nem is lesz az adott versenynapon, a mértékletes fogyasztás betartatása ebben az esetben is elvárás.
6. A fegyelmi döntések meghozatala a Szövetség Fegyelmi Bizottságának hatáskörébe tartozik.

VI. Bíraskodás

1. A Szövetség Junior, Felnőtt és Masters egyéni versenyekre helyi versenybírókat delegál, amennyiben a Lebonyolító klub/egyesület igényli. Alapesetben a helyszín (klub, egyesület) képviselője, amennyiben szerepel a Szövetség [honlapján a játéktevezetők](#) között.

A helyi versenybíró feladata a verseny játékrendjének kialakítása és betartatása, a verseny online és szükség esetén papíralapú dokumentumainak vezetése. Minden eredményt az online bírói rendszerben rögzít, amennyiben erre nincs lehetőség, a versenyt követő 24 órán belül a papír alapú anyagokat fotón vagy szkennelve megküldi a Szövetségnek. Kiemelt feladata a szabályok betartatása, az azt megszegő játékosok fegyelmezése, figyelmeztetése, esetleges büntetése. Az egyes mérkőzések levezető bíróját az esemény helyi versenybírója hagyja jóvá, illetve nevezi ki.

A helyi versenybíró vezeti az adott verseny döntőjét, amennyiben az időrend engedi a bronzmérkőzést is. Kérdéses, konfliktusos meccset is ő vezet amennyiben az adott levezető bíró ezt kéri.

2. A versenyről a beszámolót a helyi versenybíró írja, a Lebonyolítóval való egyeztetés során ezt a feladatot a helyszíni képviselő is megteheti. A beszámoló terjedelme maximum fél A4-es oldal (1800 karakter) és csatolni kell legalább egy darab jó minőségű képet a dobogósokról. A beszámolót annak írója a verseny végét követő 48 órán belül megküldi a squashiroda@squash.hu címre. Főtitkár ellenőrzi és megjelenít a Szövetség honlapján, valamint a social media platformokon (Facebook, Instagram).
3. A játékosok a nevezésük leadásával tudomásul veszik, hogy játékvezetésre kötelezhetőek. Adott pályán adott mérkőzés játékosai közösen vezetik le az azonos pályán utánuk következő találkozót. A soros mérkőzés bírója az azonos pályán játszott előző mérkőzés győztes játékosa. A soros mérkőzés jegyzője az azonos pályán játszott előző mérkőzés vesztes játékosa. Ettől eltérni indokolt esetben a versenyigazgató és a helyi versenybíró hozzájárulásával lehet.

VII. Lebonyolítás és a Lebonyolító helyszín/ klub/egyesület jogai, feladatai, kötelessége

1. Szövetségi versenyek rendezője a Szövetség, Lebonyolító az a klub, helyszín és/vagy egyesület, ahol a verseny megrendezésre kerül.
2. Lebonyolító az általa vállalt, versenynaptárban megjelent szövetségi eseményt a versenykiírás szerint magas szinten valósítja meg.
3. Lebonyolító olyan versenyt vállal, amire nevezőket saját játékosai közül tud delegálni, ezzel hazai pályát biztosíthat játékosainak versenyzésre.

Lebonyolító NE vállalja olyan verseny megrendezését, amire saját játékosait nem tudja delegálni.

4. Minden verseny adott kategóriái Versenykiírás szerinti minimum létszám esetén kerülnek megtartásra. Amennyiben lehetőség van kategóriák

összevonására (Junior és Masters versenyek), cél az esemény megtartása akár több kategória összevonásával. A kategóriák végső meghatározása a nevezési határidő lezárta (általában hétfő éjféli) és a visszalépési lehetőség (általában keddi éjféli) utáni napon (általában szerda) kerül publikálásra.

Amennyiben az összevonást nem vállalja egy időben nevezett játékos, visszalépése engedélyezett szankció nélkül.

5. A rendező köteles a verseny vezető bíróját kinevezni, aki a Versenykiírásban is szerepel.
6. A Lebonyolító köteles a mérkőzésekre a Versenykiírásban megjelölt labdákat biztosítani.
7. A verseny bonyolítója köteles gondoskodni a Versenykiírásában jelzett ügyeletes orvostól / elsősegélyt nyújtó személyről / egészségügyi dobozról.
8. 14 nappal a verseny kezdete előtt elküldi a Versenykiírást a Szövetségnek, majd ellenőrzés után közzétételre kerül a [Versenynaptárban](#).
9. A helyi versenybíró köteles a versenyen lejátszott valamennyi mérkőzés eredményét és a verseny beszámolóját eljuttatni a Szövetségben a versenyt követő 48 órán belül.
10. Biztosítja a résztvevők számának megfelelő mennyiségű és minőségű pályákat, labdákat, külön női és férfi öltözőt, mellékhelységeket, gondoskodik a megfelelő hőmérsékletről mind a pályákon mind a közösségi terekben, a fürdőkben a melegvízről. Büfét üzemeltet, ahol folyadék kapható.
11. A Szövetség sorsolását követően az időrendet a kiírás szerinti helyi versenybíró végzi el Versenykiírás szerint.
12. Lebonyolító képviselője lehet a verseny helyi versenybírója, amennyiben szerepel a [Szövetség játékvezetői](#) között. A helyi versenybíró a táblabíró, aki az egész versenynapon jelen van.
13. A verseny kategóriájának, több kategória esetén mindegyik kategória díjait (kupáit és/vagy érmeit) a verseny előtt időben beszerzi, annak átadásáról gondoskodik. Ezen költségeket a nevezési díjból és/vagy saját maga szerzett támogatóinak hozzájárulásából fizeti. A kupák és/vagy érmek feliratának tartalmazni kell a verseny nevét és évszámát.
14. A Lebonyolító egyesület, klub vagy a helyi versenybíró írja a versenyt követő beszámolót a VI/2 pont szerint.
15. Szövetség Lebonyolító felé utólagos lebonyolítási/pályadíjat fizet minden szövetségi eseményt követően a megjelent játékosok alapján: megjelent felnőtt játékos után 1.700.- Ft/fő, kiskorú játékos után 900.- Ft/fő. Szövetségi Amatőr

és Fejlődő junior versenyeknél egyedi egyeztetés szerint. Szövetség az összeget számla ellenében fizeti Lebonyolító felé 5 munkanapon belül.

16. A bírói díjazás a bírói szakmai anyagok között [ITT](#) érhető el.
17. Amennyiben panasz érkezik Szövetség felé a Lebonyolítóra és/vagy a lebonyolításra vonatkozóan, Szövetség kivizsgálja az ügyet.
Szövetség elsődleges célja a versenyzők elégedettsége, így a panasz megalapozottságától és mértékétől függően akár már egyeztetett későbbi versenymegvonás is történhet.
18. Amennyiben támogató(ka)t szerez Lebonyolító az adott versenyre, annak minden jogait és kötelezettségeit maga viseli. A Szövetség nem vonható felelősségre a támogatóval összefüggésben, kivéve, ha írásos megállapodás születik közöttük a verseny megelőzően ezzel kapcsolatban.

**Jelen szabályzatot a Magyar Fallabda (Squash) Szövetség elnöksége
2026. július 16-án elfogadta és azonnal hatályba lép.
Visszalépés eseteinek pontosítása elnökség által elfogadva: 2026.
szeptember 12.**