




1. Belépés a Versenyrendszerbe, emial cím és jelszó megadásával.
2. Felső Menüsoron a Bíró menübe belépni.
3. Kiválasztani adott versenyt és/vagy kategóriát.
4. Ágrajz gombra kattintva megnyitni az ágrajzot.
5. Az ágrajz feletti menüsoron lehet látni, hogy a tábla melyik oldalán vagyunk.
Főtábla tartalmazza a Selejtező kört, és az egyenes 1-16 helyeket.
5-8 meccsek tartalmazza az 5-8 helyeket
9-16 meccsek tartalmazza a 9-16 helyeket
13-16 meccsek tartalmazza a 13-16 helyeket
Vigaszág tartalmazza a 17- 32 helyeket, egyenes kieséssel
Sérülések és diszkvalifikációk tartalmazza a meg nem jelent, és a verseny közben távozókat megadásának lehetőségét
Időzítés tartalmazza azt a táblát, ahol meg lehet adni a kezdési időpontokat és a pályák számát is.
6. Első lépésben meg kell adni a mérkőzések kezdési időpontjait, ezt kétféleképpen tehetjük meg, az adott táblákon és az Időzítés oldalon is.
Az adott táblákon megadott kezdési időpontot úgy tudjuk felvinni, hogy a párosok mellett lévő  jelre kell kattintani. Feljön egy ablak, be kell írni az órát és a percet és menteni kell. (Ezzel egy időben az Időzítés oldalon is megjelenik a megadott időpont)
Az időpontot felvihetjük az Időzítés oldalon is. Itt a párosítás mellett lehet beírni az időpontot, óra és perc, és menteni kell. (Ezzel egy időben az adott tábla lapon is megjelennek az időpont.)
Felvisszük az összes időpontot, ügyeljünk arra, hogy minden beírást egyenként menteni kell, mert különben elvesznek!!
7. Következő lépésben a pályákat kell (illetve lehet, nem kötelező) kiosztani. Ezt nem lehet teljesen megcsinálni előre, mert egy pályát csak akkor lehet kiosztani, ha még nem lett kiosztva, vagy már meg lett adva a mérkőzés eredménye. (Ha kiosztod az 1. pályát, azt csak akkor tudod újra kiosztani, ha annak a mérkőzésnek már beírtad az eredményét.) Összesen 10 pályát lehet kiosztani, talán érdemes kiosztani mindegyiket, mert így követhető, hogy ki lesz a következő mérkőzés bírója. (Mondjuk 4 pályán megy a verseny. Kiosztod az első nyolc meccs pályáját 1-8 ig megadva a számot. Az első négy pályán elkezdődik a mérkőzés. Ha mondjuk az 1-es pályán befejeződik, akkor beírod az eredményt, és tudod, hogy ott az 5-ös pálya mérkőzése kezdődik és az 1-es nyeresése a bírónak. Ha ez megvan, újra ki tudod osztani az 1-es pályát.)
A pályakiosztást az Időzítés oldalon tudod megadni. A Pálya oszlopban a meccs sorban rákattintasz a kis nyílra, és kiválasztod a legördülő lehetőségekből a megfelelő pályát, rákattintasz és ELMENTED. A foglalt pályát fel sem kínálja a program. A beírt pályát láthatod az adott táblán is.
A pályák megadását nem kötelező használni, mindenki a belátása szerint jár el.
8. Ha mindezzel megvagy, akkor a táblákat ki lehet nyomtatni, hogy a helyszínen ki tud tenni a faliújságra, vagy valahova. Felül a verseny időpontja alatt találsz egy kis nyomtató ikont. Erre kattintva kiválasztod a megadott táblát, és elindítod a nyomtatást. (A nyomtatás elindítása az intézőnek megfelelően történik. Itt néha feldob üres oldalt is, ezt a nyomtatás beállításánál tudod kihagyni.)

9. Amikor ezeket az adatokat felvitted, valós időben látható lesz a rendszerben, és minden játékos hozzáférhet. A verseny kezdetéig nincs más dolgod.
10. A verseny napján be kell lépned a rendszerbe, Bíró menüpont, ki kell választanod a versenyt és/vagy az adott kategóriát úgy, hogy a neve mellett lévő Kezelésre  kattintassz.
11. Az időrendnek és a pályabeosztásnak megfelelően küldöd a játékosokat a pályára. Amint vége van egy márkőzésnek, felviszed az eredményt, ezt kétféleképpen teheted meg:
Az egyik az adott oldalon történik. Itt a párosítás mellett lévő  gombra kattintva a felugró ablakba beírod az eredményt és mented. Ezzel egy időben megjelenik a további párosítás és ezt már láthatod a Időzítés oldalon is.
Felviheted az eredményt az Időzítés oldalon is. Itt az adott párosítás játékosainak a neve mellett lévő ablakban lehet bevinni az eredményt, és menteni kell. Ezzel egy időben felszabadul a pálya és az eredmény megjelenik az adott oldalon is.
12. Ha egy játékos nem jelenik meg, akkor a Sérülések és diszkvalifikációk oldalon a játékos neve mellett lévő Nem Jelent Meg oszlop zöld gombjára kell kattintani. Ezzel a játékost átnevezi BYE-ra, és a végén nulla ponttal a sorrend végére sorolja.
Ha egy játékos verseny közben szakítja meg a versenyzését, akkor a játékos neve mellett lévő Feladta oszlopban lévő zöld gombra kell kattintani. Ezzel a játékost a további mérkőzésein BYE-ra cseréli, és a hátralévő mérkőzéseit 0:3 arányban elveszíti. A játékost a sorrendbe a lejátszott meccsei alapján sorolja, de a neve mellett a Büntetés! felirat látható.
13. Ha minden mérkőzés lejátszásra került, és minden eredményt felvezettél, akkor a verseny neve mellett lévő  gombra kattintva felugrik a tábla, amin a végeredmény is látható, a játékosok neve mellett a megszerzett ranglista pontokkal. A versenyt félbehagyó játékosokat besorolja az elért eredményeik alapján, de jelenleg pontot nem kapnak, helyette a Büntetés! felirat látható. A végső sorrend alatt egy tábla látható Még vannak bírálatlan büntetések! felirattal. (Az érvényben lévő szabályzat értelmében ebben az esetben vagy a bíró által látható sérülés történt, vagy a játékosnak a verseny végétől számított 72 órán belül orvosi igazolást kell bemutatnia.)
14. Ha a bíró úgy ítéli meg, hogy a sérülés valós volt, akkor ezt jelzi az iroda felé, és én igazolom, a sérülését. Ha ez nem volt egyértelmű sérülés, és lehet, hogy a játékos más okból távozott, akkor ki kell várnunk a 72 órát, és ennek megfelelően járok el. Ha a verseny megszakítását igazoltnak ítéljük, akkor a játékos megkapja a versenyen elért helyezését, és pontjait. Ha nem történik meg a sérülés igazolása, akkor a játékos a sorrend végére kerül, és nulla pontot kap.